



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pariwisata merupakan salah satu sektor yang sangat berkembang di Indonesia. Data kunjungan wisatawan mancanegara dan lokal selama tahun 2017-2019 mengalami peningkatan cukup signifikan, yakni sekitar 12,61% tiap tahunnya (BPS, 2019).

Wearinasia, sebuah *startup* yang berdiri pada 25 Desember 2014, merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *e-commerce*. Tahun 2019, perusahaan ini membuat sebuah lini bisnis baru bernama Wearinasia Experience, sebuah *omni-commerce* yang menjual jasa *travelling* lokal seperti wisata makanan, budaya, sejarah, sampai fotografi. Bisnis ini dibuat melihat berkembangnya sektor pariwisata di Indonesia yang tidak berbanding lurus dengan media teknologi yang mempermudah wisatawan untuk mengakses jasa pariwisata tersebut.

Oleh karena itu, Wearinasia kemudian memiliki kebutuhan untuk mengembangkan aplikasi *website* agar layanan jasa ini dapat berjalan dengan baik dan cepat di berbagai perangkat, terkhusus situs web dan situs mobile. Aplikasi web dan mobile dibuat terpisah secara perancangan antarmuka, tetapi segala fungsi digabung menjadi satu. *Framework* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi web dan mobile ini adalah Angular 8.

Web dan mobile *programmer* bertugas untuk membuat dan merancang *UI/UX*, mengimplementasikan rancangan antarmuka ke model web dan mobile,

serta membuat modul-modul seperti *catalog*, *booking*, *authentication*, dan *user* yang terbagi dalam komponen-komponen di arsitektur yang disediakan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan maksud tertentu, yaitu

- a. Merancang dan membangun situs Wearinasia Experience
- b. Membuat medium untuk mempermudah pertemuan *host* dan *user* dalam memilih jasa *travelling*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Periode kerja magang ini dilaksanakan dari Senin, 10 Juni 2019 sampai Selasa, 10 September 2019 di Wearinasia Experience Store yang terletak di Ruko Dalton Utara No. 50, Summarecon Serpong, Tangerang. Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Hari kerja efektif dilaksanakan pada Senin-Jumat
- b. Jam kerja efektif dilaksanakan pukul 09.30 sampai dengan 18.00
- c. Jam istirahat ditetapkan pada pukul 12.00 sampai dengan 13.00
- d. Jam kerja menyesuaikan organisasi kampus atau kelas yang sedang berlangsung dengan pemberitahuan kepada pembimbing lapangan
- e. Rapat dan evaluasi kinerja serta *progress* pengembangan aplikasi dilakukan setiap minggunya.
- f. Metode pengembangan aplikasi menggunakan *Scrum*.